

國立臺灣師範大學數位教學課程教學計畫

填表說明：依據專科以上學校遠距教學實施辦法第6條，學校開授遠距教學課程，應依學校規定由開課單位擬具教學計畫，依大學法施行細則規定之課程規劃及研議程序辦理，經教務相關之校級會議通過後實施，並應公告於網路。前項教學計畫，應載明教學目標、修讀對象、課程大綱、上課方式、師生互動討論、成績評量方式及上課注意事項。

一、課程中文名稱：華語語言遊戲理論與應用

二、課程英文名稱：Theory and Applications of Chinese Language Play

三、開課期間：112學年度第2學期

四、課程送審紀錄：(請以■標示)

(一) 本學期為既有實體課程開設為數位課程、新開數位課程

(二) 本學期為既有數位課程，最近一次通過校課程委員會為110學年度第1學期

1. 五年有效期屆滿，需重新申請。

2. 原通過課程有重大改變或異動比率超過百分之三十以上，需重新申請。

五、課程基本資料 (請以■標示)

(一)	授課教師姓名及職稱	洪榮昭 教授 / 蔡其瑞 助理教授
(二)	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
(三)	開課單位名稱 (或所屬學院及科系所名稱)	國際與社會科學學院華語文教學系
(四)	課程學制	<input type="checkbox"/> 學士班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 大碩合開 <input type="checkbox"/> 碩博合開 <input type="checkbox"/> 博士班 <input checked="" type="checkbox"/> 碩士班在職專班
(五)	部別	<input type="checkbox"/> 日間部 <input checked="" type="checkbox"/> 在職專班 <input type="checkbox"/> 其他
(六)	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
(七)	校定(本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
(八)	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他
(九)	選課別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
(十)	學分數	3學分
(十一)	平均每週面授時數	<u>0.94</u> 小時/週

		(請將實體面授和同步時數相加後，除以總課程週數。)
(十二)	開課班級數	1班
(十三)	預計總修課人數	30人
(十四)	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
(十五)	國內外學校合作類型 (無則免填)	1. 合作學校：校名_____，系所_____，教師姓名_____， 課程名稱_____，預估學生數_____ 2. <input type="checkbox"/> 姊妹校 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 全球虛擬教室課程 <input type="checkbox"/> 其他：_____
(十六)	課程平臺網址	本校數位教學平臺： https://moodle.ntnu.edu.tw/
(十七)	教學計畫檔案連結網址	http://courseap.itc.ntnu.edu.tw/acadmOpenCourse/index.jsp

六、課程教學設計及實施方式

(一)	教學目標	本課程旨在傳授遊戲式語言學習理論，以及教師將學習遊戲融入在華語教學場域之可能方式，希冀透過本次課程內容，提供教師翻轉教學之媒材，並能實務操作到教學現場，以了解應用遊戲式教學法之學習成效。																															
(二)	適合修習對象	對華語教學及語言遊戲設計應用有興趣者。																															
(三)	學前能力	1.具備華語文基礎教學知能。 2.具備第二外語能力。 3.具備華語文教材編輯基礎能力。																															
(四)	課程內容大綱：	1.授課時數分配如下表(以一學期16週為例)：																															
		面授	同步	非同步																													
		至少2週	至少3週	至少8週																													
		2.與國內外學校合作開設之數位課程，得不受上開授課時數分配之限制。																															
		<table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">週次</th> <th rowspan="2">單元名稱 (合授課程請註明 當週授課教師姓名)</th> <th rowspan="2">單元學習目標 (請以學生角度填寫)</th> <th rowspan="2">教學互動設計 (可複選)</th> <th rowspan="2">學習成效檢核 (可複選；若該週無此 設計，則填「無」)</th> <th colspan="3">授課時數 (請填時數，無者空白)</th> </tr> <tr> <th>面授</th> <th>同步</th> <th>非同步</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>遊戲學習介紹</td> <td>認識本課程內容</td> <td> <input checked="" type="checkbox"/>議題討論 <input type="checkbox"/>分組討論 <input type="checkbox"/>同儕互評 <input type="checkbox"/>教師回饋 <input type="checkbox"/>其他：_____ </td> <td> <input type="checkbox"/>單元測驗 <input type="checkbox"/>作業 <input type="checkbox"/>____考試 <input type="checkbox"/>____報告 <input type="checkbox"/>其他：_____ <input checked="" type="checkbox"/>無 </td> <td></td> <td>3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>遊戲式學習與教育價</td> <td>1.理解遊戲的學習價值</td> <td> <input checked="" type="checkbox"/>議題討論 <input type="checkbox"/>分組討論 </td> <td> <input type="checkbox"/>單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/>作業 </td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>					週次	單元名稱 (合授課程請註明 當週授課教師姓名)	單元學習目標 (請以學生角度填寫)	教學互動設計 (可複選)	學習成效檢核 (可複選；若該週無此 設計，則填「無」)	授課時數 (請填時數，無者空白)			面授	同步	非同步	1	遊戲學習介紹	認識本課程內容	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他：_____	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> ____考試 <input type="checkbox"/> ____報告 <input type="checkbox"/> 其他：_____ <input checked="" type="checkbox"/> 無		3		2	遊戲式學習與教育價	1.理解遊戲的學習價值	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業			3
週次	單元名稱 (合授課程請註明 當週授課教師姓名)	單元學習目標 (請以學生角度填寫)	教學互動設計 (可複選)	學習成效檢核 (可複選；若該週無此 設計，則填「無」)	授課時數 (請填時數，無者空白)																												
					面授	同步	非同步																										
1	遊戲學習介紹	認識本課程內容	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他：_____	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> ____考試 <input type="checkbox"/> ____報告 <input type="checkbox"/> 其他：_____ <input checked="" type="checkbox"/> 無		3																											
2	遊戲式學習與教育價	1.理解遊戲的學習價值	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業			3																										

	值	2.認識遊戲種類	<input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			
3	語言教學遊戲介紹	認識語言教學之相關教育性遊戲	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3
4	VR/AR 應用於教學與內容設計介紹	認識 VR/AR 之相關教育性遊戲	<input type="checkbox"/> 議題討論 <input checked="" type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input checked="" type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無	3		
5	你猜我答應用教學	學習你猜我答教學實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3
6	Comput-Up 應用教學	學習 Comput-Up 教學實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3
7	OTouch 應用教學	學習 OTouch 教學實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3
8	華語遊戲教學研究設計	學習華語文教學研究設計方式	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input checked="" type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無	3		
9	溯因聯想應用教學	學習溯因聯想教學實施方法	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3
10	應用遊戲學習華語之研究設計	理解介紹華語文教學研究的實施方式	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3
11	研究資料處理方法(一)	1.能學會 VPN 使用方式 2.能學會文獻資料查找方式 3.能完成 SPSS 統計軟體安裝	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3
12	華語遊戲教學研究執行方法	理解介紹華語文教學研究的實施方式	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input checked="" type="checkbox"/> 個人報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無	3		
13	研究資料處理方法(二)	1.能學會製作線上問卷 2.認識 SPSS 操作介面及功能 3.認識及學會分辨各種測量	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> __考試 <input type="checkbox"/> __報告 <input type="checkbox"/> 其他: <input type="checkbox"/> 無			3

		尺度						
	14	研究資料處理方法 (三)	1.能學會描述性統計 2.能學會信效度分析 3.能學會時間序列	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> ____考試 <input type="checkbox"/> ____報告 <input type="checkbox"/> 其他:____ <input type="checkbox"/> 無			3
	15	研究資料處理方法 (四)	1.能學會 t 檢定 2.能學會 one-way ANOVA 3.能學會相關分析	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> ____考試 <input type="checkbox"/> ____報告 <input type="checkbox"/> 其他:____ <input type="checkbox"/> 無			3
	16	期末綜合討論	能針對遊戲式教學的書面報告進行討論	<input checked="" type="checkbox"/> 議題討論 <input type="checkbox"/> 分組討論 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input checked="" type="checkbox"/> 教師回饋 <input type="checkbox"/> 其他:	<input type="checkbox"/> 單元測驗 <input type="checkbox"/> 作業 <input type="checkbox"/> ____考試 <input checked="" type="checkbox"/> 個人報告 <input type="checkbox"/> 其他:____ <input type="checkbox"/> 無		3	
(五)	教學方式	<p>所提供之教學方式為 (請以<input checked="" type="checkbox"/>標示,可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input type="checkbox"/> 2. 提供面授教學,次數:_____次,總時數:_____小時</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3. 提供同步教學,次數: <u>5</u> 次,總時數: <u>15</u> 小時</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4. 提供非同步教學,次數: <u>11</u> 次,總時數: <u>33</u> 小時</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 5. 提供議題討論活動</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 6. 提供學生之間合作學習活動</p> <p><input type="checkbox"/> 7. 提供優秀作品觀摩</p> <p><input type="checkbox"/> 8. 其它:(請說明)</p>						
(六)	學習管理系統 (Moodle)	<p>本課程運用 Moodle 哪些功能? (請以<input checked="" type="checkbox"/>標示,可複選;與國內外學校合作之課程,對方師生若須使用本校 Moodle,請授課教師逕洽平台管理者,分機5673或5579,E-mail: elearn@ntnu.edu.tw)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1. 個人資料</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2. 課程資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3. 最新消息發佈、瀏覽</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4. 教材觀看、下載</p> <p><input type="checkbox"/> 5. 成績系統管理及查詢(無則免填)</p> <p><input type="checkbox"/> 6. 進行線上測驗(無則免填)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 7. 學習資訊</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 8. 互動式學習設計(聊天室或討論區)</p> <p><input type="checkbox"/> 9. 其他相關功能:(請說明)</p>						

(七)	教師提供教學互動之公開資訊	教師簡介及其著作發表 (可附網頁連結說明): 1.洪榮昭教授: https://www.ie.ntnu.edu.tw/index.php/faculty-hongjc/ 2.蔡其瑞助理教授: https://www.tahrd.ntnu.edu.tw/index.php/faculty/
		教師 E-mail: 1.洪榮昭教授: hongjc@ntnu.edu.tw 2.蔡其瑞助理教授: crtsai@ntnu.edu.tw
		線上辦公室時間 (至少每週1小時): 每週一下午 16:00-17:00 (GMT+8)
		助教名稱/E-mail (無則免填):
		其他 (無則免填):
(八)	課程內容製作	數位課程內容需包含下列元素, 依教材內容選取 (請以■標示, 可複選) <input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供適當的重點提示 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 提供教學相關的事例 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 具教學相關之練習、反思活動 <input checked="" type="checkbox"/> 4. 具補充教材或網路資源 <input checked="" type="checkbox"/> 5. 提供自主學習之引導語說明 <input checked="" type="checkbox"/> 6. 單元學習目標與教學目標相符 <input type="checkbox"/> 7. 其他: (請說明)
(九)	作業繳交方式	依提供方式選取 (請以■標示, 可複選) <input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 作業檔案上傳及下載 <input type="checkbox"/> 3. 其他: (請說明)
(十)	成績評量方式	※為符合數位課程設計之精神, 請知悉並同意以下3條內容, 並於第3條後詳列說明: <input checked="" type="checkbox"/> 1. 課程能針對各項學習評量提供評量結果與回饋 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 評量有考量學習者的線上學習歷程和參與度 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 請詳列說明各項評分百分比: (評量方式、項目其所佔總分比率) (1)課堂參與: (20%)準時上課並參與課堂討論 (2)報告: (80%) 翻轉教學成果報告
(十一)	上課注意事項	1.依照學習進度, 課前預習、課後複習。 2.對課程內容有任何疑問, 盡快與老師或助教聯繫。

	<p>3.線上課程研讀時，每隔一段時間要伸展肢體、讓眼睛休息。</p> <p>4.尊重智慧財產權，請勿隨意影印教科書。未經教師之書面同意，請勿散播本課程之數位教材，違者必究。</p>
(十二)	<p><u>課程教學內容之創作請遵守智慧財產權之規範。</u></p> <p>※相關教學內容之創作，請注意有無侵害他人著作權或其他權利之情事。</p> <p>※內容中若有屬於他人所有著作財產權部分，已取得權利人之授權，亦請標示作品來源。</p>