

(華語語言遊戲理論與應用)國立臺灣師範大學遠距教學課程－教學計畫大綱

填表說明：依據專科以上學校遠距教學實施辦法第 5 條：學校開授遠距教學課程，應依學校規定由開課單位擬具教學計畫，依大學法施行細則及專科學校法規定之課程規劃及研議程序辦理，經教務相關之校級會議通過後實施，並應公告於網路。前項教學計畫，應載明教學目標、修讀對象、課程大綱、上課方式、師生互動討論、成績評量方式及上課注意事項。

開課期間： 106 學年度 2 學期 (本學期是否為新開設課程：是 否)

壹、課程基本資料 (有包含者請於打)

1.	課程名稱	華語語言遊戲理論與應用
2.	課程英文名稱	Theory and Applications of Chinese Language Play
3.	教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 非同步遠距教學 ◆ 即本校所指電腦網路課程，含面授、非同步網路授課或同步網路會談。 ◆ 總授課時數二分之一(含)以上以遠距教學方式進行，且主要(或多數)採網路教學平台，以非同步教學進行者。 <input type="checkbox"/> 同步遠距教學主播學校 ◆ 即本校所指國際遠距連線或國內同步視訊主播課程。 ◆ 總授課時數二分之一(含)以上以遠距教學方式進行，且主要(或多數)採網路視訊系統，以同步教學進行者。 ◆ 同步遠距教學主播學校請填列本門課程之收播學校與系所：
4.	授課教師姓名及職稱	洪榮昭教授
5.	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6.	開課單位名稱	國際與社會科學學院華語文教學系
7.	課程學制	<input type="checkbox"/> 學士班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input checked="" type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學位學程 (<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程
8.	部別	<input type="checkbox"/> 日間部 <input checked="" type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9.	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
11.	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他
12.	選課別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他(通識)
13.	學分數	3 學分
14.	每週上課面授時數	1 小時/週 (請填平均每週「面授」時數，包含實體面授、同步遠距時數，可以學期總「面授」時數除以總課程週數)。
15.	開課班級數	1 班
16.	預計總修課人數	30 人
17.	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱：_____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他
19.	課程線上平臺網址	本校網路教學平台： https://moodle2.ntnu.edu.tw/

20.	課程教學計畫檔案連結網址	(本欄由教務處填具)
21.	備註	(若本學期為新開設課程請特別註明)

貳、課程教學計畫

一	教學目標	本課程旨在傳授遊戲式語言學習理論，以及教師將學習遊戲融入在華語教學場域之可能方式，希冀透過本次課程內容，提供教師翻轉教學之媒材，並能實務操作到教學現場，以了解應用遊戲式教學法之學習成效。				
二	適合修習對象	對華語教學及語言遊戲設計應用有興趣者。				
三	課程內容大綱：請填寫每週次的授課內容及課程大綱(授課方式可複選，例：同步、面授)					
	週次	授課內容	授課方式(請V選)			備註
			實體	遠距		
			面授 (教室上課)	同步 視訊授課 (含直播)	非同步 網路授課	同步 網路會談
	1	遊戲學習介紹		V		
	2	遊戲式學習與教育價值			V	
	3	語言教學遊戲介紹(一)			V	
	4	語言教學遊戲介紹(二)			V	
	5	Otouch App 實作教學與內容設計			V	
	6	Shaking Fun App 實作教學與內容設計			V	
	7	Otouch App 應用教學		V		
	8	Shaking Fun App 應用教學		V		
	9	華語 App 教學研究之相關變項介紹			V	
	10	華語 App 實驗教學研究設計			V	
	11	華語 App 實驗教學研究之實施		V		
	12	研究資料處理方法(一)			V	
	13	研究執行情形討論		V		
	14	研究資料處理方法(二)			V	
	15	研究執行情形討論			V	
	16	語言教學遊戲應用成效討論			V	
	17	市場教學遊戲搜尋試用與教學應用分享			V	
	18	期末綜合討論		V		
四	教學方式	(有包含者請打✓，可複選) <input type="checkbox"/> 1. 提供線上課程主要及補充教材 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 提供線上非同步教學				

		<input checked="" type="checkbox"/> 3. 有線上教師或線上助教 <input type="checkbox"/> 4. 提供面授教學，次數：____次，總時數：____小時 <input checked="" type="checkbox"/> 5. 提供線上同步教學，次數： <u>6</u> 次，總時數： <u>18</u> 小時 <input type="checkbox"/> 6. 其它：(請說明)
五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <input checked="" type="checkbox"/> 個人資料 <input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能 <p>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽 <input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載 <input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢 <input checked="" type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈 <input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區) <input checked="" type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現 <input type="checkbox"/> 其他相關功能 (請說明)
六	師生互動討論方式	臺灣時間每週二下午 2 點 30 分至 3 點 30 分在 Moodle 平台提供學生諮詢時間;學生另可透過 E-mail 聯絡或線上預約教師時間:hongjc@ntnu.edu.tw
七	作業繳交方式	(有包含者請打✓，可複選) <input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容 <input type="checkbox"/> 2. 線上即時作業填答 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 作業檔案上傳及下載 <input checked="" type="checkbox"/> 4. 線上測驗 <input type="checkbox"/> 5. 成績查詢 <input type="checkbox"/> 6. 其他做法 (請說明)
八	成績評量方式	1. 課堂參與：(20%) 準時上課並參與課堂討論 2. 報告：(80%) 翻轉教學成果報告
九	上課注意事項	1. 依照每週學習進度，完成課前預習、課後複習。 2. 對課程內容有任何疑問，請與老師或助教聯繫討論。 3. 仔細研讀所分配之論文，並以 PPT 等簡報形式呈現。 4. 研讀時間勿過於集中，每隔一段時間應伸展肢體、讓眼睛休息。
十	備註	